Жуковский Павел Сергеевич, 4 курс, 12 группа

Лабораторное занятие №1

Постановка задачи: «Получить каким угодно способом на всём чёрном экране вашего компьютера изображение символа с кодом 13 кодировочной таблицы используемого вами компьютера».

Алгоритм решения: Чтобы вывести символ, нужно обратить к кодировке UNICODE по следующему коду: «\u9834». Эта запись соответствует символу, который имеет 13-ый номер по счёту.

Исходный **текст** программы, которая выводит этот символ:

#include <stdio.h>

#include <Windows.h>

int main()

{

printf("%c\n", '\u000e');

system("pause");

return 0;

}

Я не смогу вам предоставить исполняемый модуль (exe-файл), так как почта mail.ru не позволяет (я так полагаю, в целях безопасности) пересылать любые исполняемые файлы.

После того, как я получил этот символ в консоли, я не смог избавиться от окна и развернуть его в полноэкранный режим. Поэтому я открыл графический редактор, создал холст размера 1920x1080 (это разрешение моего экрана), поделил его на 80 частей по горизонтали и на 25 частей по вертикали, после чего вставил в самую первую ячейку (которая в левом верхнем углу) надпись, а внутрь этой надписи скопировал полученный символ и вставил его сочетанием клавиш ctrl+V. В итоге получилось следующее изображение:

